

Návod k použití

a katalog ND

GARUDAN[®]

GES/A-T1501C



ANITA B, s.r.o.

Průmyslová 2453/7

680 01 Boskovice

Czech Republic

tel: +420 515553628, 516453496

fax: +420 516452751

e-mail: info@anita.cz

OBSAH

1. ÚVOD	1
1.1 ZÁKLADNÍ INFORMACE	1
1.2 BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ.....	1
1.3 PRACOVNÍ PROSTŘEDÍ.....	2
1.4 NAPÁJENÍ A UZEMNĚNÍ	2
1.5 OVLÁDACÍ PANEĽ, TLAČÍTKA A DOTYKOVÝ DISPLEJ	2
1.5.1 Mechanická tlačítka	2
1.5.2 Tlačítka na dotykovém displeji	2
1.5.3 Funkce stroje	4
2. IMPORT VZORU DO STROJE	4
2.1 ULOŽENÍ VÝŠIVKY Z USB DISKU DO PAMĚTI STROJE.	5
2.2 VYMAZÁNÍ VZORU VÝŠIVKY	6
3. PRÁCE SE VZORY ULOŽENÝMI V PAMĚTI STROJE	7
3.1 VÝBĚR VZORU K VYŠÍVÁNÍ	7
3.2 VYMAZÁNÍ VZORU Z PAMĚTI	8
3.2 EXPORT VZORU Z PAMĚTI STROJE NA USB	8
4. SPUŠTĚNÍ VYŠÍVÁNÍ.....	9
4.1 REŽIMY STROJE	9
4.2 PŘÍPRAVNÝ REŽIM	10
4.2-1 Nastavení parametrů výšivky.....	10
4.2-2 Volba velikosti a typu vyšívacího rámečku.....	11
4.3 VYŠÍVACÍ REŽIM	12
4.3-1 Nastavení výchozího bodu (startu) výšivky.....	12
4.3-2 Nastavení offset bodu	12
4.3-3 Návrat do výchozího místa výšivky	12
4.3-4 Funkce offset	13
4.3-5 Návrat do poslední stop pozice stroje	13
4.3-6 Nastavení pořadí barev/jehel	13
4.3-6-1 Přiřazení jehel / barev	13
4.3-6-2 Aplikace s funkcí offset	14
4.3-6-3 Sequin - třpytky/flitry	15
4.3-7 Nastavení typu výměny barev / jehel a spuštění stroje	15

4.3-8 Přeskočení/vynechání stehů.....	15
4.3-9 Trasování výšivky	17
4.3-10 Návrat do posledního místa výšivky v při výpadku napájení.....	17
4.4 NASTAVENÍ RYCHLOSTI VYŠÍVÁNÍ.....	18
4.5 FUNKCE TLAČÍTEK START A STOP	18
5. TVORBA NÁPISŮ - LETTERING.....	19
6. MANUÁLNÍ ZMĚNA BARVY /JEHLY	21
7. MANUÁLNÍ ODSTŘIH NITÍ	22
8. NASTAVENÍ REFERENČNÍHO BODU.....	23
8.1 MANUÁLNÍ NASTAVENÍ VÝCHOZÍHO BODU	23
8.2 AUTOMATICKÉ NALEZENÍ REFERENČNÍHO BODU	23
8.3 NASTAVENÍ SOFTWARE LIMITU.....	24
9. NASTAVENÍ VELIKOSTÍ RÁMEČKŮ	25
10. STATISTIKY	26
11. NASTAVENÍ POLOHY "0" HLAVNÍ HŘÍDELE.....	27
12. ZMĚNA JAZYKA	28
13. VYŠÍVACÍ PARAMETRY	29
14. NASTAVENÍ PARAMETRŮ STROJE.....	30
15. UŽIVATELSKÝ MANAGEMENT.....	31
16. ZÁMEK STROJE	32
16.1 VYPNUTÍ ZÁMKU STROJE	32
17. TEST SYSTÉMU.....	33
17.1 TEST VSTUPŮ	33

17.2 TEST VÝSTUPŮ	33
17.3 TEST OS X/Y , RYCHLOSTI A HLAVNÍHO SNÍMAČE	34
17.4 TEST JEHLNÍCH TYČÍ.....	34
18. SYTÉMOVÉ INFORMACE.....	35
18.1 ČÍSLO A VERZE SYSTÉMU	35
18.2 AKTUALIZACE SYSTÉMU - SYSTEM UPDATE.....	35
19. NASTAVENÍ IP ADRESY.....	36
20. INICIALIZACE SYSTÉMU	37
21. TABULKY.....	38
21. 1 PARAMETRY VYŠ.1.....	38
21. 2 PARAMETRY VYŠ.2.....	39
21. 3 PARAMETRY VYŠ.3.....	40
21. 4 PARAMETRY VYŠ.4.....	41
21. 5 PARAMETRY VYŠ.5.....	42
21. 6 PARAMETRY VYŠ.6.....	43
21. 2 SYTÉMOVÉ CHYBY A HLÁŠENÍ	44

1. Úvod

1.1 Základní informace

Děkujeme, že používáte vyšívací stroj Garudan od naší společnosti.

Před použitím stroje si přečtěte návod k obsluze, abyste zajistili správné používání vyšívacího stroje.

Prosím, mějte návod k použití snadno dostupný pro případné další použití.

Z důvodu různých konfiguračních možností stroje, nemusí být u všech typů dostupné všechny funkce, uvedené v tomto manuálu.

1.2 Bezpečnostní opatření

Veškeré opravy, odstraňování závad na mechanických i elektronických částech stroje mohou vykonávat pouze kvalifikovaní technici. Zásahem nekvalifikované osoby může být snížena bezpečnost zařízení, a zvýšeno riziko vzniku nehody, nebo může dokonce dojít ke zranění osob a poškození majetku.

Po zapnutí stroje, neotevírejte ani neodstraňujte žádné kryty, aby nedošlo ke zranění. Stroj je pod napětím 1x230V a na některých částech stroje může být i napětí vyšší.

Vypínač tohoto stroje je vybaven funkcí ochrany proti nadměrnému proudu. Pokud nadproud aktivuje ochranný spínač, bude stroj funkční nejdříve po 3 minutách.

Prosím, zajistěte aby se nehromadili nečistoty kolem řídicí jednotky během provozu. Pravidelně očistěte povrch ovládací skříně a otvory s cílem zajistit dobré větrání a správné chlazení stroje.

Bez povolení od výrobce, prosím neupravujte tento výrobek. V opačném případě společnost Anita B s.r.o. vylučuje jakoukoliv odpovědnost za případné škody a odmítne provedení bezplatné záruční opravy.

Varování

Nikdy neotvírejte kryty a nedotýkejte žádné elektrické části, pokud je stroj vypnutý méně než 5 minut.

Zákaz

Když je přístroj v provozu, nedotýkejte se žádné pohyblivé části ani neotvírejte žádné ovládací skříně. V opačném případě může dojít ke zranění nebo můžete zapříčinit nebo způsobit abnormální provoz stroje.

Nepoužívejte tento stroj v pracovním prostředí s vlhkostí, prachem, agresivními, hořlavými nebo výbušnými plyny. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo požáru.

1.3 Pracovní prostředí

Stroj můžete používat pouze v prostorách, kde je zajištěno dobré větrání, zdravé životní prostředí, s malým množstvím prachu.

Teplota pracovního prostředí: 5 až 40 ° C

Relativní vlhkost pracovního prostředí: 30% - 90% nekondenzující.

1.4 Napájení a uzemnění

Vyšivací stroj může být připojen k jednofázové elektrické síti AC100-220V / 50-60 Hz

V závislosti na konfiguraci stroje, se pohybuje spotřeba energie mezi 0,1 až - 0,4 kW.

Aby nedošlo k úrazu elektrickým proudem nebo požáru, prosím zajistěte uzemnění řídicího systému.

Uzemňovací odpor musí být menší než 100 ohmů, délka drátu je do 20 m a průřez vodiče musí být větší než 1,0 mm².

1.5 Ovládací panel, tlačítka a dotykový displej

1.5.1 Mechanická tlačítka



Manuální odstřih: tímto tlačítkem můžete kdykoliv provést odstřih nitě.



Výchozí poloha hřídele: Stisknutím tlačítka dojde k nastavení na 100 stupňů.

1.5.2 Tlačítka na dotykovém displeji



Tlačítka rychlosti posunu rámečku. Stiskem se přepíná pomalý/rychlý posun.



Tlačítka pro posun rámečku.



Tlačítka pro změnu rychlosti šití.

	Trasování, uloží pozici výšivky. Stiskem se také provede změna statusu stroje.
	Přesun rámečku do výchozí pozice výšivky.
	Offset funkce, vysune rámeček do nejbližší pozice k obsluze.
	Režim výměny barev: automaticky / poloautomaticky / manuálně.
	Manuální změna barvy. (Vlevo aktuální pozice, vpravo úhel hl. hřídele)
	Změna barev. (Vlevo aktuální barva, vpravo následující barva).
	Klávesa pro přeskočení/vynechání stehů (Floating): Režimy: Čekání = normální vyšívání / F.L. = přeskočení pomalou rychlostí / F.H. = přeskočení vysokou rychlostí, / ADD = přeskočení na další barvu.
	Režim stroje: přípravný / vyšívací
	Návrat na poslední místo zastavení stroje.
	Klávesa zpět.
	Výběr vzoru nebo import vzoru.
	Nastavení parametrů výšivky. Klávesa je funkční jen v přípravném stavu (odemknutý zámek).
	Vyšívací parametry.
	Hlavní menu.
	Připojeno v síti.
	Nepřipojeno v síti.
AX/AY	Zobrazení relativních (aktuálních) souřadnic výšivky vlůči rámečku.
PX/PY	Zobrazení absolutních souřadnic výšivky.

1.5.3 Funkce stroje

System má příjemné **HMI** (Human Machine Interface) rozhraní, které je snadno ovladatelné, disponuje výkonnými funkcemi, a je přívětivý pro obsluhu.

- ▶ System podporuje **vícejazyčné menu**, uživatel může kdykoliv přepnout jazyk operačního systému na základě jeho potřeb.
- ▶ System disponuje pamětí pro **20 milionů** stehů.
- ▶ Vytvořené výšivky lze importovat přes **USB** nebo **LAN** (je vyžadován PC software).
- ▶ System podporuje vyšívací formáty formáty Tajima **DST** a Barudan **DSB** a další.
- ▶ Uživatel může nastavovat parametry stroje podle svých potřeb a požadavků pro konkrétní vyšívací operaci.
- ▶ Funkcí automatického návratu na poslední steh výšivky v případě výpadku napájení lze zajistit plynulé navázání na přerušenu práci poté, co došlo k náhlému výpadku proudu. Obsluha nemusí řešit problém s posunutím vzoru na poslední místo vyšívání.
- ▶ Pomocí funkce **Self-test**, lze jednoduše a rychle otestovat stav elektrických komponentů stroje.
- ▶ Pomocí funkce **Main axis stop** dojde vždy k nastavení polohy hlavní hřídel na 100°. Informace je zobrazena na dyspleji.
- ▶ Automatická funkce paměti parametrů výšivky uloží nastavené parametry výšivky nebo související data vyšívání vzoru, včetně změny barev, pozice, ofsetového bodu, parametrů vyšívání, opakování a další informace při použití stejného vyšívacího vzoru pro příští práci.
- ▶ Funkce **Aplikace** zajistí obšití vzoru libovolnou barvou, kterou lze změnit. Po obšití obrysu se rám pomocí funkce Offset vysune k obsluze tak, aby mohla pohodlně umístit na obšití aplikaci, která je následně dále obšita.

2. Import vzoru do stroje

Import (nahrání) výšivky do stroje se děje přes menu import výšivky.

Import lze provádět jak ve statusu "**Příprava vyšívání**" tak i ve "**Vyšívacím režimu**".

System podporuje čtení formátů souborů výšivek Tajima **DST** a Barudan **DSB**.

Pokud chcete pracovat se soubory uloženými na USB disku stiskněte



Pokud chcete pracovat se soubory uloženými v paměti stroje stiskněte



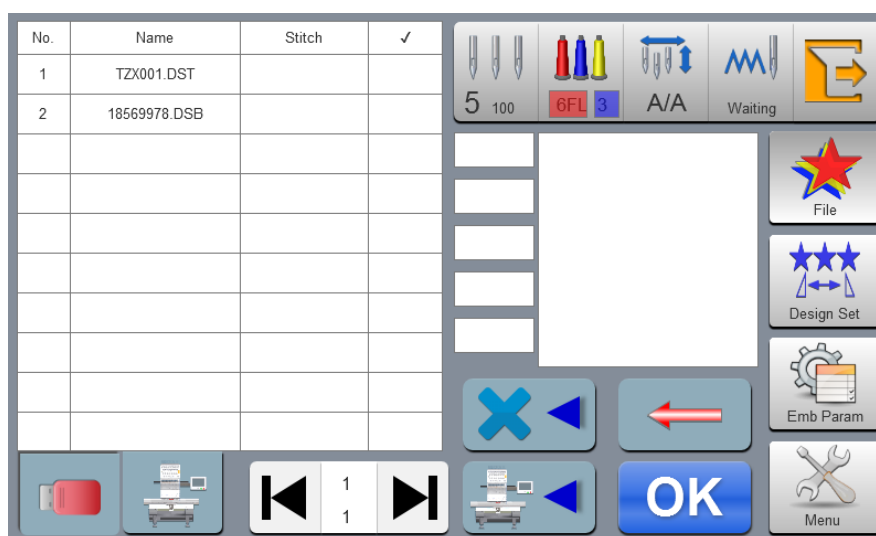
2.1 Uložení výšivky z USB disku do paměti stroje.

Po vložení USB disku stiskněte tlačítko



Následně je zobrazen seznam vzorů viz

obrázek níže.



Vyberte požadovaný vzor. Podle na typu formátu výšivky je k dispozici informace o počtu stehů, počtu barevných změn (CO), velikost (+ X, -X, + Y, -Y), další související informace a náhled, který se zobrazuje na pravé straně displeje.


Stiskněte tlačítko



pro uložení do paměti stroje. Zobrazí se text "Loading". Po

zmiznutí textu "Loading" je rozhraní připraveno pro další nahrání vzoru.


Stiskněte tlačítko  a vrátíte se na předešlou stránku.

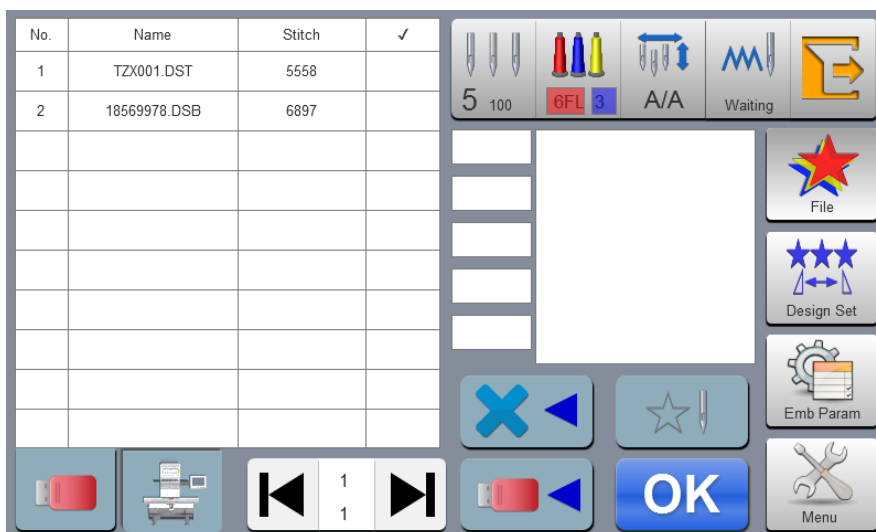
Stiskněte tlačítko  a zcela opustíte rozhraní pro ukládání vzorů do paměti stroje.

2.2 Vymazání vzoru výšivky


Stisknutím tlačítka  bude vzor nenávratně odstraněn.

3. Práce se vzory uloženými v paměti stroje


V režimu "základní obrazovka" stiskněte . Tím vstoupíte do rozhraní, které slouží ke správě výšivek ve stroji. Viz obrázek níže.




Pokud je vložen ve slotu USB disk, stiskem tlačítka  vstoupíte do paměti stroje.


Pokud USB disk není vložen ve slotu stroje, stiskem  vstoupíte přímo do rozhraní práce s výšivkami uloženými v paměti stroje.

3.1 Výběr vzoru k vyšívání

Výběr vzorů lze provádět pouze tehdy, když je stroj v tzv. přípravném stavu. To je indikováno  0% otevřeným zámekem v pravém horním rohu na "základní obrazovce".


Pokud je zámek uzamčen  0% zobrazí se text "Jste ve vyšívacím režimu, funkce není dostupná". Vyberte vzor, který chcete vyšívat. Náhled vzoru s informacemi o počtu stehů,

velikosti, atd. je zobrazen v pravé části obrazovky.

Stiskněte , zobrazí se nápis "načítání". Po načtení vzoru nápis zmizí a okno se přepne do režimu "základní obrazovka".
 .key to skip to embroidery card parameter setting interface automatically.

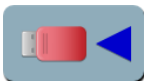
3.2 Vymazání vzoru z paměti

V režimu rozhraní práce s výšivkami uloženými v paměti stroje vyberte výšivku kterou

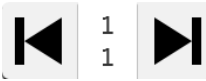
chcete smazat a stiskněte .

3.2 Export vzoru z paměti stroje na USB

V režimu rozhraní práce s výšivkami uloženými v paměti stroje vyberte výšivku kterou

chcete exportovat a stiskněte . Vzor bude uložen na USB disk.

Pokud je v paměti stroje více výšivek, jsou zobrazeny na "stránkách". Horní hodnota

znamená aktuální stránku a nižší hodnota znamená celkový počet stránek. 

Levá a pravá klávesa posouvá stránky.

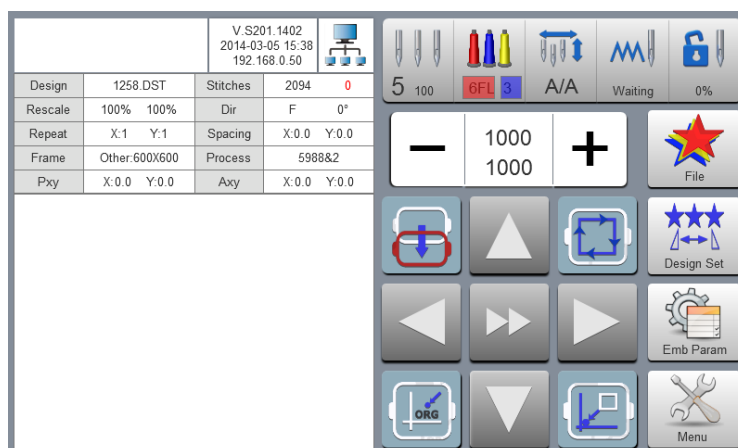
4. Spuštění vyšívání



4.1 Režimy stroje

Stroj pracuje ve dvou tzv. režimech. Jeden je pojmenován jako přípravný a druhý vyšívací.

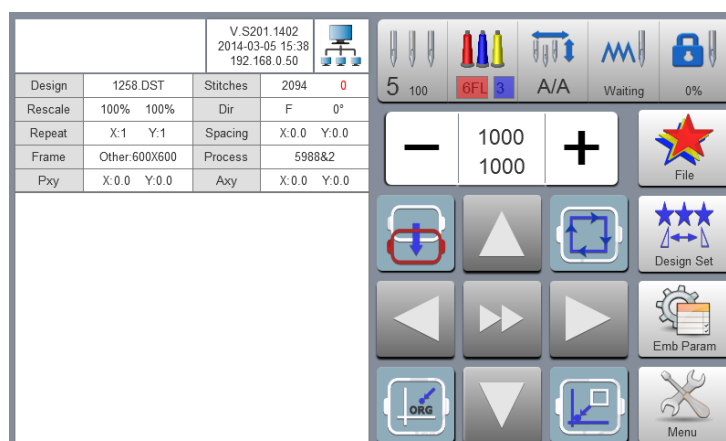
Přepínání mezi režimy se provádí tlačítkem  v pravém horním rohu.



Přípravný režim



Když je stroj v přípravném režimu a Vy stisknete , zobrazí se okno "Zapnout vyšívací režim?". Stiskněte  pro přepnutí do režimu vyšívání.

Vyšívací režim.



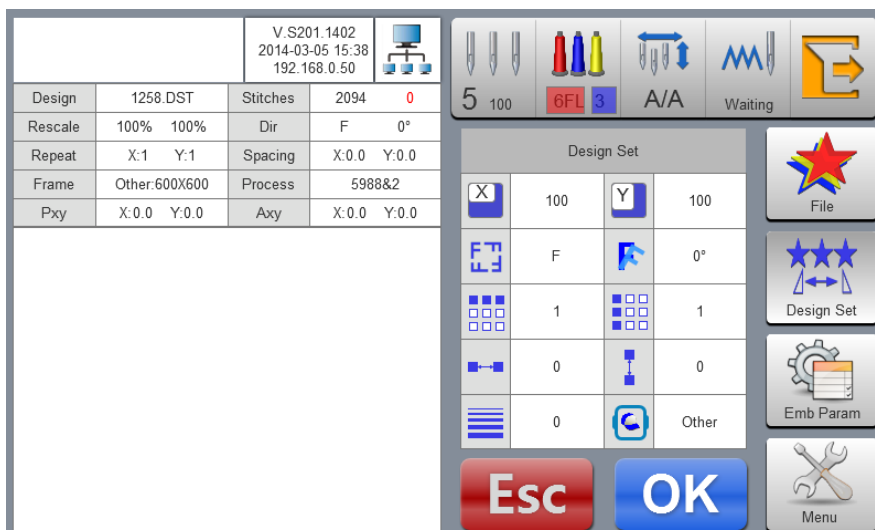
Když je stroj ve vyšívacím režimu a Vy stisknete , zobrazí se okno: "Vypnout vyšívací režim?". Stiskněte  a přepnete se do přípravného režimu.



4.2 Přípravný režim

Pokud se nacházíte v přípravném režimu, můžete pracovat s těmito funkcemi: nastavení bodu Origin, odstřihem nití, volba velikosti sa typu vyšívacího rámečku, manuální změny barev, nastavení parametrů výšivky, výběr výšivek a další operace.

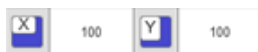
4.2-1 Nastavení parametrů výšivky

V přípravném režimu stiskněte . Zobrazí se Vám následující obrazovka:



Nastavte požadované hodnoty a potvrďte je stiskem . Pokud stisknete  vrátíte se do režimu "základní obrazovka".

Rozsah a nastavení parametrů:



Zvětšení/zmenšení v ose X/Y 50%-200%



Natočení výšivky: 0°, 90°, 180°, 270°, 0°zrcadlově, 90°zrcadlově, 180°zrcadlově a 270°zrcadlově.



Natočení o úhel: 0-89°



Opakování výšivky v ose X a Y: 1-99



Nastavení vzdálenosti mezi výšivkami v ose X/Y 0-±999.9 mm.

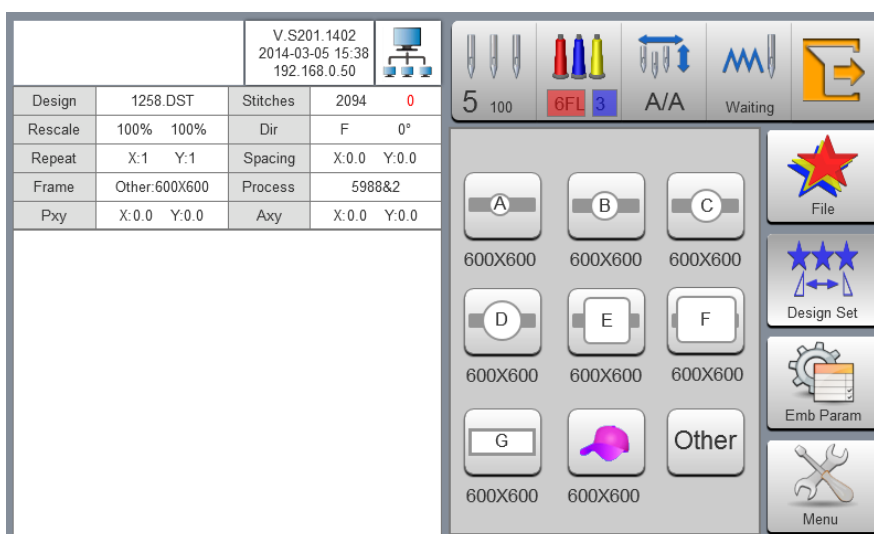
Pozor jednotky neodpovídají mm. Pokud požadujete např. vzdálenost 100mm, musíte nastavit hodnotu 10x vyšší tedy 1000.



Velikost komezace u satenových typů stehu 0-±0.3

4.2-2 Volba velikosti a typu vyšivacího rámečku

V přípravném režimu stiskněte . Zobrazí se Vám následující obrazovka:



Vyberte požadovaný typ a velikost vyšivacího rámečku. Pokud jsou vybrány čepicový rámeček nebo rámečky A až G, najde stroj střed rámečku počátek (střed) automaticky, a zastaví se ve středu zvoleného rámečku. Při použití "jiné / other" stroj nenajede na střed rámečku, protože nezná jeho typ a velikost. Velikost vyšivací plochy je rovněž ovlivněna nastavením softwaru limitu (viz str. 24).



Po výběru velikosti rámečku dojde k automatickému návratu do režimu "základní obrazovka". Pokud není vybrán rámeček, bude systém i nadále automaticky používat naposledy zvolený typ rámečku.

Po výběru čepicového rámečku, bude aktuálně vybraná výšivka otočena o 180 °. U všech ostatních typů rámečků k automatickému otočení nedochází a v případě potřeby je nutno je provést manuálně.

4.3 Vyšivací režim

Ve vyšivacím režimu můžete nastavit: výchozí bod výšivky, návrat rámečku do výchozího místa výšivky, bod offset, bod návratu, nastavení barev výšivky, hlavní osa původu návratnost, manuální ořezávání, provoz změny režimu, režim vyšívání přepínání, výšivky výprava obrysy, kontrola výšivky rozsah a vyšívání bod návrat po výpadku napájení.

4.3-1 Nastavení výchozího bodu (startu) výšivky



Ve vyšivacím režimu, přesuňte rámeček pomocí šipek na displeji do požadovaného místa začátku výšivky. Stiskněte , rámeček otrasuje výšivku a dojde k uložení výchozího bodu. Nevyhovuje-li Vám poloha, nebo by docházelo ke kolizi s rámečkem upravte polohu rámečku dle potřeby a znovu potvrďte stiskem . Po vzniku výchozího bodu jsou AX / AY souřadnice prázdné.

4.3-2 Nastavení offset bodu


Offset bod je důležitý hlavně při našívání aplikací nebo pohodlnější vkládání a vyjímání rámečků ze stroje.

Posun rámečku je závislý na nastavené velikost rámečků, podle velikosti se automaticky přesouvá na nejbližší možný bod směrem k obsluze.


4.3-3 Návrat do výchozího místa výšivky

V průběhu vyšívání může vzniknout požadavek na ukončení výšivky a návrat do místa startu. Zastavte stroj, proveďte odstřih nitě a stiskněte tlačítko , systém zobrazí: "Návrat na poslední nastavený začátek ?" Stiskněte tlačítko  a rámeček se přesune do výchozího bodu výšivky a zastaví se. AX / AY souřadnice jsou vymazány.

4.3-4 Funkce offset

V průběhu vyšívání můžete potřebovat vysunout rámeček směrem k obsluze, například z důvodu vložení aplikace. Stiskněte jedenkrát tlačítko , rámeček se vysune do nastaveného offset bodu a zastaví. Vy můžete v klidu vložit aplikaci. Stiskněte tlačítko znovu a rámeček se vrátí na původní místo a zastaví, pak můžete pokračovat ve vyšívání.

4.3-5 Návrat do poslední stop pozice stroje

V průběhu vyšívání, například po nechtěném manuálním posunu rámečku, můžete potřebovat najet s rámečkem do jeho posledního místa zastavení. Stiskněte . Stroj najede s rámečkem do místa kde naposledy sám zastavil.

4.3-6 Nastavení pořadí barev/jehel

Pro vstup do menu nastavení barev/jehel stiskněte v režimu vyšívání



4.3-6-1 Přiřazení jehel / barev

Stroj si pamatuje přiřazené barvy nití pro max. 200 vzorů. Tím je ulehčena práce obsluze

při opakování stejných vzorů. Barvy nemusí nastavovat s každým vzorem. Pro zvolení barvy/jehly se používá číselné tlačítko 1-15. Pokud otevřete novou výšivku poprvé, začne s barvou 1 a umožňuje naprogramovat jen počet barev, které jsou naprogramovány ve vzoru výšivky. Stiskněte číselné klávesy a zadejte odpovídající počet barev/jehel. Po stisku číselné klávesy se kurzor automaticky přesune na další pole výběru barev.


V případě, že se zmýlíte, klikněte na pozici kterou chcete opravit a znovu stiskněte číselnou klávesu. Pokud nenenastvíte žádnou barvu, bude stroj vyšívat s aktuální aktivní jehelní tyčí.



Horní hodnota zobrazuje aktuální stránku, spodní hodnota zobrazuje max.

počet stránky aktuálního vzoru. Levé a pravé klávesy posouvají stránky.


Pokud chcete změnit barvy v již jednou nastaveném vzoru, kurzor se nachází automaticky na poslední jehelní tyči ú barvě. Stiskněte levý horní bílý box, aby se přesunout kurzor na první barvu ve výšivce a zadejte příslušné číslo nové požadované jehly/barvy. Kurzor se automaticky přesune na další barvu.


Pokud chcete opustit rozhraní pro změnu barev, stiskněte tlačítko  pro návrat do hlavního rozhraní.


4.3-6-2 Aplikace s funkcí offset


Pokud při určité změně barvy požadujete, aby se použila automaticky funkce offset

(vysunutí rámečku pro snazší umístění aplikace) stiskněte tlačítko . U zvolené



jehly se dole na pravé straně zobrazí písmeno "F". Opětovným stiskem  funkce zrušíte.

Pokud u některé jehly požadujete automatické nastavení vyšívaní pomalou rychlostí, která se nastavuje v parametrech rychlosti výšivky, stiskněte .



U nastavované jehly se vpravo dole zobrazí písmeno "L". Pro zrušení funkce stiskněte opětovně .

Pokud potřebujete určitou barvu zaměnit za jinou, stiskněte , klikněte na jehlu, kterou

chcete zaměnit. Všechny totožné barvy budou vybrány a nahrazeny barvou podle požadavku.


Stiskněte  znovu, pro opuštění této funkce. Po nastavení stiskněte  pro uložení změn.

4.3-6-3 Sequin - třpytky/flitry

Pokud potřebujete našívat třpytky/flitry, stiskněte . Pokud chcete tuto funkci využít, musí být stroj vybaven vybavením pro našívání třpytek (není standardní součástí dodávky). Pokud není nastavena a použita aktuální jehla pro flitrovací vybavení, nejde do tohoto módu vstoupit. Po vstupu do rozhraní nastavení se zobrazí  maximální počet flitrů aktuální barvy. Vyberte způsob aplikace: A / B / AB dle požadavků designu. Velikost A / B flitrů je určena parametry vyšívání vzoru.

Max. průměr flitrů použitých pro výšivku nemůže být větší než je nastaveno ve vzoru výšivky

4.3-7 Nastavení typu výměny barev / jehel a spuštění stroje

Ve vyšívacím režimu opakovaným stiskem tlačítka  volíte tyto prac. módy:



automatická změna barev a automatický start / spuštění stroje po změně barvy.



automatická změna barev a manuální start / spuštění stroje po změně barvy.




manuální změna barev a manuální start / spuštění stroje po změně barvy.

4.3-8 Přeskočení/vynechání stehů

V některých případech můžete požadovat vynechání určitého počtu stehů nebo části



výšivky, tzv. Floating. K tomuto účelu slouží tlačítko . Opakovaným stiskem tohoto tlačítka jsou dostupné čtyři funkce:



Čekání = standardní režim vyšívání.





Přeskočení pomalou rychlostí - vhodné propřeskočení menšího počtu stehů. Stroj v tomto režimu spustíte stiskem tlačítka start. Stroj začne virtuálně pomalu šít (rámeček se pohybuje, jehelní tyč ale stojí) Stiskem tlačítka Stop zastavíte na požadovaném místě. Opětovným stiskem tlačítka Stop se vracíte zpět.



Přeskočení vysokou rychlostí - vhodné pro přeskočení o větší počet stehů. Stroj v tomto režimu spustíte stiskem tlačítka start. Rámeček i jehelní tyč stojí, na displeji vidíte aktuální průběh virtuálního šití. Stiskem tlačítka Stop zastavíte na požadovaném místě. Teprve nyní se rámeček přesune do polohy zastavení. Opětovným stiskem tlačítka Stop se vracíte zpět.





Přeskočení o zadaný počet stehů nebo na další barvu výšivky.

Pro přeskočení o určitý počet stehů vpřed použijte klávesu  nebo , podle toho, zda se chcete posouvat vpřed nebo vzad. Zadejte požadovaný počet stehů a stiskněte




. Stroj automaticky posune rámeček o zvolený počet stehů vpřed nebo vzad.


Pro přeskočení na další nebo předešlou barvu vzoru , provedete stiskem tlačítka 

nebo . Po stisku klávesy se rámeček posune na další nebo předešlou barvu automaticky.



4.3-9 Trasování výšivky

Trasování výšivky je preventivní funkce, která slouží ke kontrole správného umístění vzoru a dále toho, zda nedojde při vyšívání ke kolizi jehly s rámečkem. Pokud máte vybrán požadovaný vzor který chcete otrasovat, stiskněte klávesu . Stroj otrasuje hrubý obrys výšivky = propojené nejvyšší body vzoru.

Přesné otrasování - bez šití



Po provedení hrubého otrasování se na displeji zobrazí tlačítko  pro přesné otrasování (trasování kopíruje přesně okraje výšivky). Po jeho stisku se provede přesné otrasování a rámeček se automaticky přesune do výchozího bodu výšivky.


Přesné otrasování - s obšitím

Po provedení hrubého otrasování se na displeji zobrazí tlačítko  pro přesné otrasování s obšitím. (místo trasování je okraj výšivky obšit přímým stehem). Po jeho stisku se zobrazí: Generování obrysu stopy dokončit. Pokud stisknete Ano, obrys se uloží a stiskem tlačítka Start se provede obšití. Stiskem  se vrátíte do standardního rozhraní a můžete začít vyšívat.

4.3-10 Návrat do posledního místa výšivky v při výpadku napájení.


Tato funkce slouží k návratu do posledního místa výšivky v případě, že dojde v průběhu vyšívání k přerušení dodávky el. energie a vy nechtěně pohnete s rámečkem. Pokud je vybrán jakýkoliv rámeček mimo "other", stroj si vždy zapamatuje poslední známou polohu před výpadkem napájení, pokud tedy nedojde k pohybu rámečku, stačí stroj zapnout a on pokračuje v místě, kde skončil. Pokud však s rámečkem pohnete můžete v režimu vyšívání

stisknout , po otevření další stránky stiskněte  zobrazí se " Hledat


referenční bod". Stiskněte . Stroj nalezne referenční bod a najede do posledního místa výšivky. Ve vyšívání pokračujte stiskem tlačítka Start.

4.4 Nastavení rychlosti vyšívání

Rychlost vyšívání je řízena strojem, v závislosti na použité délce stehu. Rychlost se

nastavuje pomocí tlačítek . Na horním řádku je nastavená požadovaná rychlost, na menším spodním řádku aktuální rychlost stroje.

4.5 Funkce tlačítek Start a Stop

Tlačítko Start a Stop má několik funkcí, které jsou indikovány na displeji . Zobrazen je vždy aktuální stav stroje: Čeká, Práce, Stop, Zpět.

1) Start stroje - stiskněte Start

2) Start s pomalým šitím - stiskněte Start a držte ho, stroj šije pomalou rychlostí. Jakmile tlačítko uvolníte spustí se v normálním režimu šití.




3) Stop stroje - stiskněte tlačítko Stop

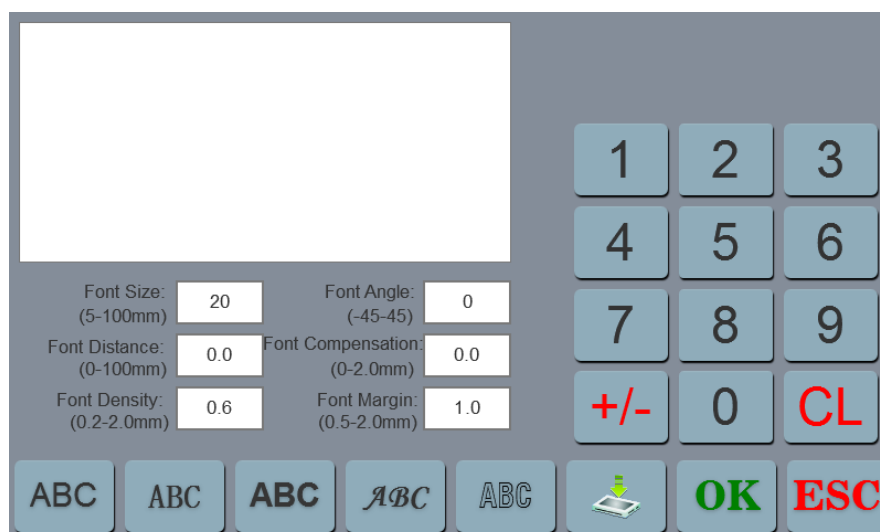
4) Posun stroje zpět - podržte tlačítko Stop, stroj se začne pohybovat zpět. Dalším stiskem tlačítka Stop posun zastavíte.


5. Tvorba nápisů - Lettering

Stiskněte  a potom klávesu . Zobrazí se Vám následující rozhraní:



Stiskněte libovolnou požadovanou klávesu a vytvořte požadovaný nápis. Mezi velkými a malými písmeny se přepínáte pomocí klávesy . Pokud chcete písmeno smazat, stiskněte . Pokud máte nápis hotový, potvrďte jej stiskem . Otevře se Vám nové rozhraní:




Můžete vybrat z 5 dostupných fontů písma, a nastavit další parametry jako: velikost písma, úhel sklonu, rozteč mezi písmeny a další. Stiskem  je vzor vygenerován.

Pokud ho chcete uložit do paměti stroje, stiskněte prosím



6. Manuální změna barvy /jehly

V případě, že potřebujete změnit barvu / jehlu, stiskněte . Vyberte požadovanou barvu č. 1 - 15 a stisknutím stroj přesune požadovanou jehlu do pracovní pozice.

7. Manuální odstřih nití

V případě, že potřebujete odstříhnout nitě, například, když nejsou kódy odstřihu vloženy

ve výšívce, stiskněte tlačítko . Stroj odstřihne obě nitě.

8. Nastavení referenčního bodu

v tomto rozhraní můžete ručně nastavit referenční bod a body pro nastavení softwarového limitu.


V provozním režimu stroje, stiskněte tlačítko



8.1 Manuální nastavení výchozího bodu

V rozhraní nastavení výchozího bodu, stiskněte tlačítko



Bude zobrazeno: "Nastavení referenčního bodu?" Stiskněte tlačítko  pro dokončení nastavení. Současné PX / PY Souřadnice jsou změněny do 0,0 (původu).


8.2 Automatické nalezení referenčního bodu

Absolutní referenční výchozí bod rámečku je používán pro nastavení automatického limitu velikosti rámečku a pro funkci návratu do posledního místa vyšívání v případě výpadku proudu v průběhu vyšívání.

Funkce je realizována automaticky, systémem stroje. Je třeba zkontrolovat, zda je čidlo limitu funkční. V opačném případě může dojít k poškození mechanické části.

V rozhraní nastavení výchozího bodu, stiskněte tlačítko



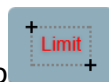
Bude zobrazeno: "Hledat referenční bod?" Stiskněte klávesu  pro spuštění vyhledávání referenčního bodu. Po dokončení vyhledávání se rámeček vrátí do stejného místa zastavení před spuštěním automatického vyhledávání.


Podmínkou pro nalezení posledního místa vyšívání v případě výpadku proudu je, že se nesmí pohnout s rámečkem během výpadku napájení.

8.3 Nastavení softwaru limitu

Tato funkce je platná pouze v případě, že máte nastaven typ rámečku na "Ostatní", používáte jiný než některý přednastavený rámeček.

V rozhraní nastavení výchozího bodu, stiskněte tlačítko



Bude zobrazeno: "Přesunout do levého horního rohu?" Po manuálním přesunu rámečku do levého horního rohu, stiskněte klávesu . Déle se zobrazí: "Přesunout do pravého

spodního rohu?" Po přesunu rámečku do pravého dolního rohu, stiskněte tlačítko



a nastavení je dokončeno.

Pokud požadujete softwarový limit vypnout, nephybujte rámečkem a stiskněte 2 krát



Tím bude limit vypnut.

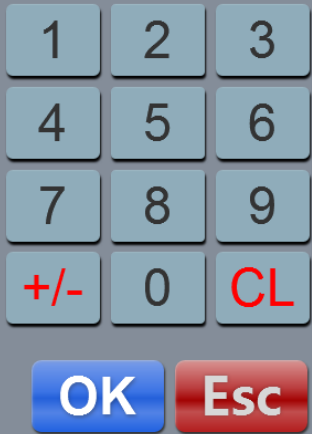
9. Nastavení velikostí rámečků

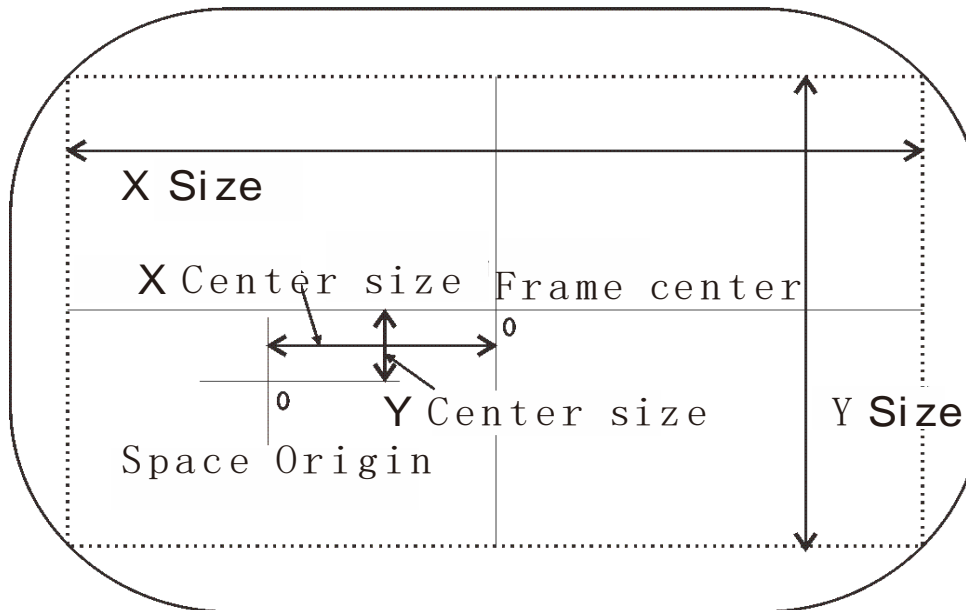
Tato funkce se používá pouze k nastavení velikosti vyšívací plochy rámečku pro čepice a rámečků A až F a umístění jejich středu vůči absolutnímu výchozímu bodu.

V menu "nastavení rámečku", nastavte požadované hodnoty a stiskněte



Frame	X centre	Y centre	X size	Y size
Cap	0	0	270	70
A	0	0	600	600
B	0	0	600	600
C	0	0	600	600
D	0	0	600	600
E	0	0	600	600
F	0	0	600	600
G	0	0	1200	600





10. Statistiky

Tato funkce se používá pouze k zobrazení statistik vyšívacího stroje. Zaznamenává informace o procesu vyšívání. Prvním je celkové množství aktuálního vyšívaného vzoru a druhým je celkový počet stehů na aktuálním vyšívaném vzoru.

Jedním kliknutím na Process získáte informace o počtu *přetrhů nitě*.


V.S201.1402 2014-03-05 15:38 192.168.0.50		5 100 6FL 3 A/A Waiting 0%	
Design	1258.DST	Stitches	2094 0
Rescale	100% 100%	Dir	F 0°
Repeat	X:1 Y:1	Spacing	X:0.0 Y:0.0
Frame	Other:600X600	Process	5988&2
Pxy	X:0.0 Y:0.0	Axy	X:0.0 Y:0.0

The screenshot shows a control panel with the following icons and labels:



- Navigation: Home, Up, Down, Left, Right, Stop, Refresh.
- Settings: Design Set, Emb Param, Menu.
- File: File (star icon).
- Other: A grid of icons for various functions.

11. Nastavení polohy "0" hlavní hřídele.

Tato funkce je určena pro pohodlné nastavení výchozí pozice hřídele stroje, která je na stupnici ručního kola označena 100°.

Stiskněte , stroj se nastaví do výchozí (nulové) pozice na 100 stupňů.



12. Změna jazyka

Na hlavní obrazovce stiskněte  Menu. Na další obrazovce stiskněte . Vyberte požadovaný jazyk, systém se do něj přepne.

13. Vyšívací parametry

V závislosti na požadavcích výšivky, obsluhy nebo jiných vlivů můžete upravit některé běžně používané parametry, aby splňovaly požadavky na váš provoz.

V hlavním menu, stiskněte tlačítko  pro vstup do parametru vyšívání. Klepněte na

tlačítko parametru který má být změněn, a stiskněte tlačítko  nebo .

Po dokončení změn, stiskněte tlačítko  pro uložení změn a automatický návrat do hlavního menu.

14. Nastavení parametrů stroje

Parametry stroje může nastavovat pouze odborně proškolený personál. Jinak může dojít k poškození stroje a abnormálního provozu. Kontaktujte Anita B s.r.o.

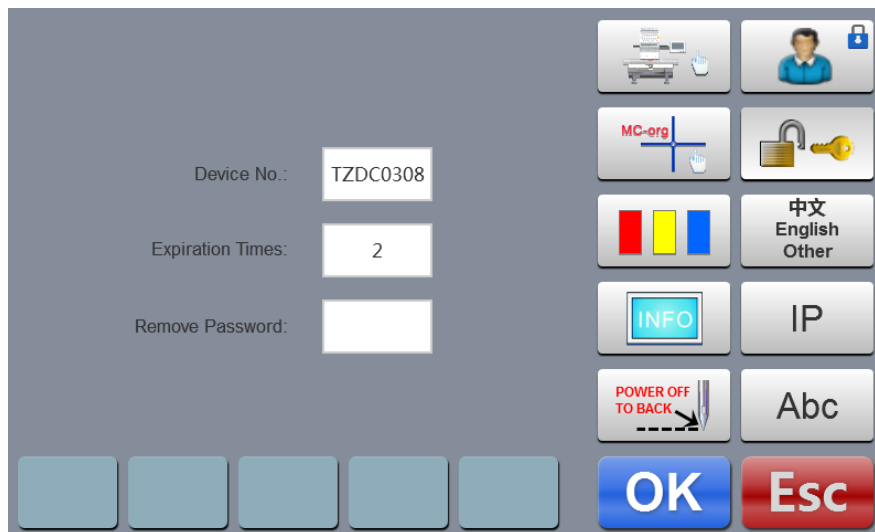
15.Uživatelský management

Uživatelský management může nastavovat pouze odborně proškolený personál. Jinak může dojít k poškození stroje a abnormálního provozu. Kontaktujte Anita B s.r.o.

16. Zámek stroje

16.1 Vypnutí zámku stroje

Pokud vypršela časová platnost používání stroje, systém se automaticky zablokuje a vyzve k uvolnění omezení zadáním hesla, podle následujícího obrázku.



Klepněte na tlačítko Odebrat Hesla, a vložte heslo (8 číslic) získaných od dodavatele


pro vypnutí zámku. Stiskněte tlačítko  pro odstranění omezení a pokračovat v používání.

17. Test systému


Tyto operace jsou určena zejména pro techniky údržby, a používají se k testování, zda provoz stroje je normální.


Ve provozním režimu stroje stiskněte tlačítko  pro vstup do nabídky testu.

17.1 Test vstupů

V menu testovacího rozhraní, stiskněte tlačítko  pro vstup do vstupního testovacího režimu. Zkontrolujte, zda každá položka se mění spolu se změnou jejího stavu. Pokud se nezmění, aktuální vstupní signál může mít poruchu. Zkontrolujte ho a proveďte nastavení.

17.2 Test výstupů

v menu testovacího rozhraní stiskněte  pro vstup do testovacího rozhraní výstupů stroje.

Stiskněte klávesu  u každého zkoušeného výstupu, zkontrolujte, zda je výstup funkční. V případě, že odpovídající výstup zařízení nevykazuje žádnou činnost, má proudový výstup může mít poruchu. Zkontrolujte a proveďte nastavení.

Test vytahovače: Stiskněte 1x tlačítko a vyhazovač se vysune, stiskněte tlačítko znovu a vytahovač se zasune.

Test odstříhu: Stiskněte 1x tlačítko, motor odstříhu vysune nůž. Dalším stiskem se nůž vrátí do výchozí pozice.

Test pickeru:, picker - sběrač nitě se uvede do pohybu, po dobu 2 sekund a vrátí se automaticky zpět do své původní polohy.

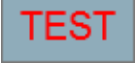
Test filtrovacího vybavení vlevo: Stiskněte 1x tlačítko, držák filtrovacího vybavení se 3x spustí


do pracovní pozice a zpět nahoru.


Test flitrovacího vybavení vpravo: Stejně jako je popsáno výše.

17.3 Test os X/Y , rychlosti a hlavního snímače

V menu testovacího rozhraní, stiskněte tlačítko  pro vstup testování. Stiskněte

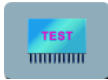
klávesu  odpovídající každé zkoušené ose, zkontrolujte, zda je výstup funkční. Pokud odpovídající výstup nevykazuje žádnou funkci, je s největší pravděpodobností poškozen. Zkontrolujte ho a proveďte nastavení.

Test osa XY: Stisknutím tlačítka nahoru a dolů změňte pulzní číslo motoru (lze nastavit v rozsahu 1-127). Výchozí hodnota je 12 pulzů. Stiskněte tlačítko  pro spuštění pohybu tam a zpět.

Test Hlavní osa: Stiskněte tlačítko  pro spuštění stroje v rychlosti 100 ot / min. Stisknutím šipek nahoru a dolů, které slouží k regulaci rychlosti vyšívání zkontrolujte, zda je aktuální rychlost vyšívání otáčení v souladu se skutečnou rychlostí. (Tolerance je do 5 otáček na 1000 otáček).

QEP test: stiskněte tlačítko  pro test hlavního snímače a nulové polohy.

17.4 Test jehelních tyčí

V nabídce testovacího rozhraní, stiskněte . Stisknutím tlačítka odpovídající jehelní tyči ji otestujte. Zvolená jehla se přesune nad otvor ve stehové desce.

18. Systémové informace

V hlavním menu stiskněte  pro přístup do informačního rozhraní.


18.1 Číslo a verze systému

To se používá ke zjištění verze řídicího systému.

V informačním rozhraní, stiskněte  tlačítko pro zjištění verze.

18.2 Aktualizace systému - System Update

To se používá k aktualizaci verze software řídicího systému.

V menu informačního rozhraní, stiskněte tlačítko  pro spuštění aktualizace.

Proveďte operaci aktualizace podle výzvy.


Během procesu aktualizace stroj nevypínejte.

Aktualizace je dokončena asi za 3 minuty, a systém se automaticky přepne do provozního rozhraní.

Aktualizace může vymazat aktuální vyřívání soubor. Uložte prosím, aktuální soubor výřivky, než začnete stroj aktualizovat.

19. Nastavení IP adresy

Pokud chcete stroj připojit do Vaší sítě, musíte nastavit IP adresu stroje.


Stiskněte tlačítko  pro vstup do nastavení rozhraní IP.

IP adresa stroje musí být nastavena ve stejném rozsahu IP adres sítě, do které je stroj zapojen.

Dejte pozor aby nedošlo ke konfliktu stejných IP adres.

Ke komunikaci se strojem slouží program, který na vyžádání obdržíte od společnosti Anita B s.r.o.

20. Inicializace systému

Poté, co je stroj zapnut a zobrazí "1.INIT USB OK", stiskněte tlačítko 3x , systém se začne inicializovat. Poté, co je inicializace systému dokončena, uslyšíte dvě krátká a jedno delší pípnutí, systém se přepne do přípravného rozhraní.

Tato funkce se používá, když přestane systém fungovat, nebo když chcete systém nastavit do výchozího stavu (reset).

21. Tabulky

21. 1 Parametry Vyš.1

Parametr	Popis parametru	Nastavení	Rozsah
Skok po odstříhu	Start trimming or not trimming when there are several skipping stitches.	3	1-9, No trim
Po odstříhu zkrátit na	Lock stitch shall be large when embroidering thin material	0.6mm	0.5-1.0mm
Délka po odstříhu	Facial suture length after trimming. The larger the figure is, the longer the residual is.	5	1-7
Zapošití před odstříhem	Lock several stitches in trimming to prevent off-line of embroidery after trimming.	1	1-3
Zapošití po odstříhu	Lock several stitches after trimming to prevent off-line.	1	1-3
Posun rámu po odstříhu	Move tabouret or not after trimming.	No	Yes, No
Rychlost odstřihového háku	Crocheting stepper motor speed adjustment. The larger the value is, the faster the speed is.	5*	1-5
Funkce odstříhu	Use trimming function or not	Yes	Yes, No

21. 2 Parametry Vyš.2

Parametr	Popis parametru	Nastavení	Rozsah
Počet jehel hlavy	Current embroidery machine used needle bar number	n*	1-15
Flitr je na jehle	Tinsel embroidery uses left side, right side or both left and right side. If the tinsel function of mechanical parameters is shut off, the parameter is invalid.	Off*	Off, Left, Right, L or R
Čidlo přetržení nitě	Lift landing chassis or not in breakage.	Yes	Yes, No
Děrovací jehla	Stitch position using carving cutter (not take breakage detection)	0	0-n
Kordovací jehla	Stitch position using rope embroidery (automatic deceleration)	0	0-n
Citlivost čidla přetrhu niti	Facial suture breakage detection sensitivity	5 stitches	3-9 stitches, No
Detekovat přetrh nitě při dlouhém stehu	Take breakage detection or not in skipping stitch embroidery.	No	Yes, No
Automatické vrácení po přetrhu	Automatic backing stitches after breakage. Breakage machine head shall compensate embroidery in advance	4	0-9

21. 3 Parametry Vyš.3

Parametr	Popis parametru	Nastavení	Rozsah
Maximální rychlost stroje	Max rotation speed setting of spindle (limited by mechanical parameters)	750	550-1200
Maximální počáteční rychlost	Spindle rotation speed at starting	100	60-200
Mód pro funkci dlouhého stehu	Large stitch used embroidering method	Slow speed	Slow speed, jumping
Automatický skok stehu	When large stitch embroidery is skipping, what's the stitch to be divided into two stitches to take embroidering	6.5mm	6.5-8.5mm
Snížit rychlost při delším stehu	What's the stitch to take deceleration embroidering	2.0mm	2.0-9.0mm
Stehová hodnota	What's the number of stitches to take stitch variation adjustment	20*	5-20
Snížit rychlost před skokem	Decelerated current speed in continuous skipping	80%	60%-90%
Maximální rychlost flitrování	Max rotation speed in tinsel embroidery	700	300-1000

21. 4 Parametry Vyš.4

Parametr	Popis parametru	Nastavení	Rozsah
Dílčí rychlost	Lifting stepper motor speed adjustment. The greater the value is, the faster it is.	3*	1-4
Maximální rychlost při našívání	Max rotation speed in rope embroidery	300	300-600
Maximální rychlost posunu rámu	Set high tabouret moving speed. The greater the value is, the faster it is.	5	1-9
Rychlost motoru barev	Color changing speed when using stepper motor for color changing	5	0-9
Typ kontroly rámu	Moving method of tabouret, adjustable according to actual embroidery effect	F1*	F1-F5
Pohyb rámu v úhlu	Moving start angle of tabouret motor. The larger load the tabouret is, the smaller the moving angle is. It take appropriate adjustment according to actual embroidery effect	250*	220-270°
Posun rámu při opakování	Positive compensation for thin material using. It take appropriate adjustment according to actual embroidery effect	0*	5%、0、-5%、-10%
Nízká rychlost vyšívání	Low embroidering speed limit set for color changing	500	450-800

21. 5 Parametry Vyš.5

Parametr	Popis parametru	Nastavení	Rozsah
Stejný steh při automatickém spuštění	Whether it is started automatically when continuous 2 color changing settings are for the same needle bar	Yes	Yes, No
Nastavení výchozího bodu	Set as "Yes" when taking embroidery card head and tail continuous embroidering	Yes	Yes, No
Automatický návrat na výchozí bod	Return to start point or not after embroidery card embroidering is completed. Set as "No" when taking embroidery card head and tail continuous embroidering	Yes	Yes, No
Opakování vyšívání	Continue embroidering or not after embroidery card is completed	No	Yes, No
Zpět dlouhým stehem	Start automatic backing stitching after several slow movement when drawing needle bar	0	0-9
Filtr stehu	Filter 0 stitch trace or not n embroidering	Yes	Yes, No
Resetování rámu	Search absolute origin of tabouret for every time of powering on	No	Yes, No
Zpoždění brzdy hlavní hřídele	The larger the value is, the earlier the stop position angle is	8*	1-20

21. 6 Parametry Vyš.6

Parametr	Popis parametru	Nastavení	Rozsah
Zdvih ramene	Tinsel landing chassis using method	Motor	Motors, Voltage
Velikost levého flitru	Left tinsel output size	3*	3-9
Velikost pravého flitru	Right tinsel output size	3*	3-9
Zastavení rámu v pohybu	Allow drawing bar stop or not when beyond the tabouret	Yes	Yes, No
Automatický návrat	Deliver to highest position of tabouret automatically or not after embroidery is completed.	No	Yes, No

n* Embroidery machine using needle bar number (no default value)

-* Set according to requirements (no default value)

21. 2 Systémové chyby a hlášení

Errors	Fault Causes	Countermeasures
Spindle is not at 100 degree	Spindle is not stopped at 100 degree	Jogging or manually rotated spindle to 100 degree
Spindle is not rotated	<ol style="list-style-type: none"> 1.Spindle controller has no signal or power input 2. Spindle motor has no signal or power input 3.Controller or spindle motor damage 4.Encoder is not connected 	<ol style="list-style-type: none"> 1.Check spindle controller or power wire 2.Check spindle motor input power 3.Replace controller or motor 4.Connect encoder properly
Reverse rotation of spindle	<ol style="list-style-type: none"> 1.Reverse connection or encoder A/B 	<ol style="list-style-type: none"> 1.Adjust phase wire of encoder A/B
Over time for color changing	<ol style="list-style-type: none"> 1.Color changing motor does not rotate 2.Mechanical part seizing of color changing 3.Wiring cable fault from color changing motor to power panel 	<ol style="list-style-type: none"> 1.Check color changing machine or connection cable 2. Repair or replace seized mechanical part 3. Check or replace connection cable
No stitch	<ol style="list-style-type: none"> 1.stitch detection sensing wheel position error 2. Stitch detection board damage 	<ol style="list-style-type: none"> 1.Adjust stitch sensing wheel position 2. Replace detection board
XY motor driver error	<ol style="list-style-type: none"> 1.Over-voltage or over current protection of driver 2. Drive damage 	<ol style="list-style-type: none"> 1.Check driver input power and re-powering on 2.Replace driver
Trimming is not in position	<ol style="list-style-type: none"> 1.Approaching switch detection is not in place I 2. Approaching switch damage 	<ol style="list-style-type: none"> 1.Manual adjustment for trimming connecting rod to in place 2. Replace approaching switch
Tinsel needle error	Tinsel needle bar setting error	Re-set color changing sequences
+X limit error	+X direction limit	Manually moving tabouret on contrary direction
-X limit error	-X direction limit	Manually moving tabouret on contrary direction
+Y limit error	+Y direction limit	Manually moving tabouret on contrary direction
-Y limit error	-Y direction limit	Manually moving tabouret on contrary direction